



League F5 Foot Five

- Le terrain de jeu

Terrain en gazon synthétique, possédant 2 surfaces de réparation, 1 point central et 2 points de penalty. Le terrain est délimité par des parois ainsi que des filets.

- Les équipes

Chaque équipe se compose de 5 joueurs, gardien de but inclus + 3 remplaçants au maximum. Les changements sont illimités. Les changements se font lors des temps morts.

1 invité est autorisé à chaque match et il peut être différent.

Chaque joueur blessé jusqu'à la fin du championnat pourra être remplacé.

Pour tout joueur mineur, l'autorisation parentale est obligatoire.

Le gardien de but ne peut prendre le ballon en main hors de la surface ainsi que sur une passe volontaire de ses équipiers. Le gardien de but peut être changé sur demande préalable auprès de l'arbitre.

Le gardien de but peut relancer le ballon à la main lors d'une prise de balle ou au pied à condition de poser le ballon au sol dans la surface de réparation.

Lors d'une séance de tirs au but ou penalty, le gardien de but ne pourra être autre que celui qui aura joué le match sauf blessure visée par l'arbitre. Cependant, le gardien de but peut tirer un penalty.

- Durée des matches

Match de 2 mi-temps de 25 minutes avec une pause de 5 minutes. Les équipes doivent être présentes au moins 15 min avant le coup d'envoi. Un temps consacré à l'échauffement de 5 minutes sera imparti aux 2 équipes avant le coup d'envoi.

- Équipement des joueurs

Chaque équipe doit porter une tenue distincte et unique sauf gardien de but, des numéros au dos des maillots sont fortement recommandés. Sinon des chasubles seront prêtées, dans ce cas-là, les joueurs sont priés de porter un T-shirt en dessous. Il est conseillé de jouer en stabilisés, les baskets sont autorisés.

- **Les crampons moulés et vissés sont interdits.**

Le gardien de but a le droit de mettre des gants.

Le port de protège-tibia est autorisé et conseillé.

- **Classement**

Le classement s'effectue par le biais des règles de calcul suivant :
Victoire = 3 points

Nul = 1 points

Défaite = 0 point

Forfait = 0 point match perdu 3-0

Le classement général sera déterminé par le nombre de points. Si l'on ne peut départager deux équipes qu'avec le nombre de points, on aura recours au goal-average particulier puis à la meilleure attaque.

- **Remises en jeu**

Le coup d'envoi se joue au milieu de terrain, il est possible de marquer sur l'engagement.

Le jeu avec les parois est autorisé, si le ballon touche les filets le jeu continue; sauf les filets derrière les buts dans ce cas il y aura remise en jeu pour le gardien. Le ballon est également remis au gardien adverse s'il touche le filet du haut.

Les changements doivent être effectués sur un temps d'arrêt.

Après qu'un but ait été marqué, c'est à l'équipe qui a encaissé le but d'effectuer la remise en jeu.

- **Fautes et comportement antisportif**

Il est formellement **interdit** :

- ⚽ De tacler. Ceux-ci entraîneront un penalty à l'appréciation de l'arbitre. Une sanction disciplinaire sera possible pour le joueur concerné.
- ⚽ D'entrer en contact de manière trop rugueuse
- ⚽ D'avoir un comportement antisportif
- ⚽ D'avoir un comportement anti fair-play
- ⚽ D'avoir des propos blessants, injurieux et grossiers envers quiconque.
- ⚽ De jouer à terre
- ⚽ De s'accrocher aux filets et à la paroi
- ⚽ De toucher délibérément le ballon des mains (excepté le gardien de but dans sa surface de réparation).
- ⚽ Que le gardien conserve le ballon plus de 5 secondes dans ses mains
- ⚽ Qu'un joueur fasse obstacle à l'évolution d'un adversaire

Lors du penalty, le gardien sera sur sa ligne.

- **Sanction**

Toute contestation envers l'arbitre entraînera une exclusion temporaire.

L'équipe en retard se verra diminuer de 3 buts au coup d'envoi.

Le non-respect de 1 invité par match sera pénalisé par le match perdu.

Lors des phases finales la 6ème faute (par équipe et par mi-temps) sera sanctionnée d'un penalty.

L'arbitre est le seul juge

Décharge de responsabilité :

F5 FOOT FIVE se décharge de toute responsabilité, en cas de vols, ou de perte d'objets et de dommages matériels ou corporels. Dans les vestiaires, ne laissez pas d'objets précieux dans l'établissement.

Les pratiquants reconnaissent avoir pris connaissance du règlement et s'engagent à respecter toutes prescriptions ainsi que toutes les règles de sécurité notifiées.

Les pratiquants renoncent à tous recours contre F5 FOOT FIVE.

FOOT FIVE attire l'attention des participants sur le fait qu'elle n'assure que sa propre responsabilité civile et qu'il incombe aux participants de supporter leurs propres risques.

Les pratiquants attestent avoir été examinés par un médecin et être déclarés aptes à la pratique du foot 5x5 et à la compétition.

Droit à l'image :

Déclare par la présente, donner mon accord au complexe F5 Foot Five pour être filmé ou photographié à visage découvert et avec la voix afin, potentiellement, d'être intégré dans un support de communication pouvant être de tous types.

J'autorise le complexe F5 Foot Five à diffuser les images tournées lors des services proposés et lui accorde tout droit et représentation des images ainsi réalisées.

Fiche d'inscription

Nom de l'équipe :

Jour (lundi ou mardi) :

| | Nom | Prénom | Tel | Signature |
|-----------|------------|---------------|------------|------------------|
| Capitaine | | | | |
| Joueur 1 | | | | |
| Joueur 2 | | | | |
| Joueur 3 | | | | |
| Joueur 4 | | | | |
| Joueur 5 | | | | |
| Joueur 6 | | | | |
| Joueur 7 | | | | |
| Joueur 8 | | | | |

Chaque joueur reconnaît avoir pris connaissance du règlement. Si un joueur venait à être intégré dans l'équipe, même pour un seul match, il est impératif de le signaler aux responsables et de lui faire signer le document.

Cadre réservé foot five

Règlement de : €

Date :/...../.....

Paiement par : carte bleu espèce